

# Jeux liés au ZAN et à l'aménagement

# L'agence d'urbanisme et d'aménagement de Toulouse aire métropolitaine



# Agence d'urbanisme Besançon centre franche-comté

## « Modèle Notre Territoire »

Un outil de simulation et de pédagogie sur le principe ZAN créé par l'AUDAB

Objectifs :

- Tester l'application des principes du « Zéro Artificialisation Nette »
- Débattre de leur mise en œuvre et de leurs incidences

La ville :

Habitat : + 300 logements  
Activités : + 3 zones

Le bourg :

Habitat : +200 logements  
Activités : + 2 zones

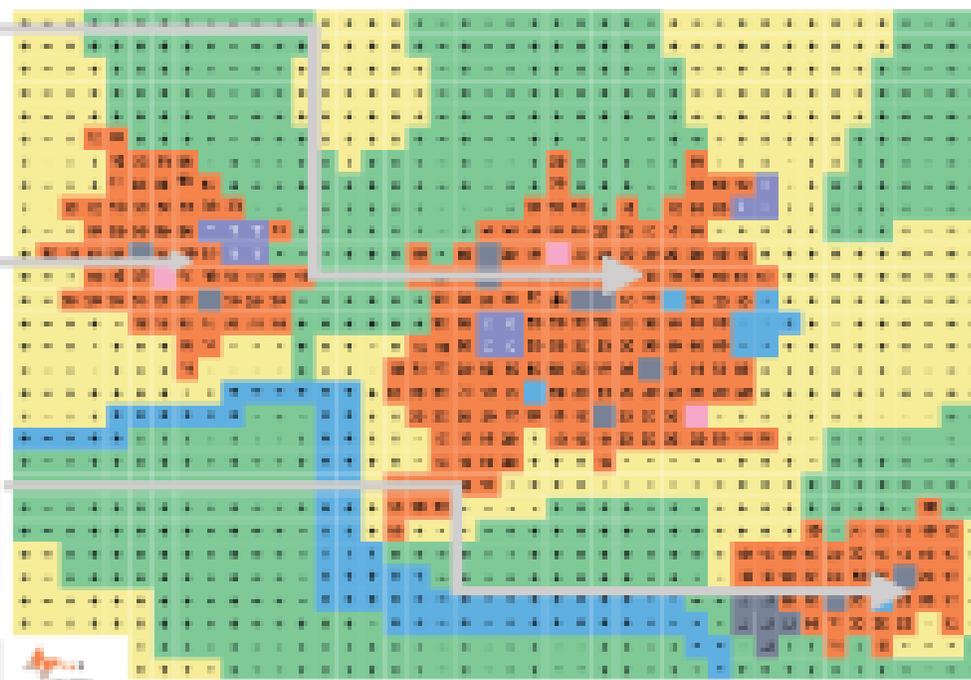
Le village :

Habitat : + 50 logements  
Activités : + 1 zone

A l'échelle de l'intercommunalité :

Équipement public : + 1 zone

Parc photovoltaïque : + 1 zone



Espace artificialisé

100 50 20 10

Le nombre correspond au nombre de logement.

■ Espace dédié à un équipement public

Zone d'activité

I Industrielle/artisane

T tertiaire

C commerciale

■ Friche bâtie

Espace non bâti

+ Espace agricole à forte valeur économique

- Espace agricole à faible valeur économique

+ Espace forestier de qualité

- Espace forestier ordinaire

+ Espace naturel de qualité

- Espace naturel dégradé

Espace naturel urbain

■ Espace non-urbanisé au sein des communes

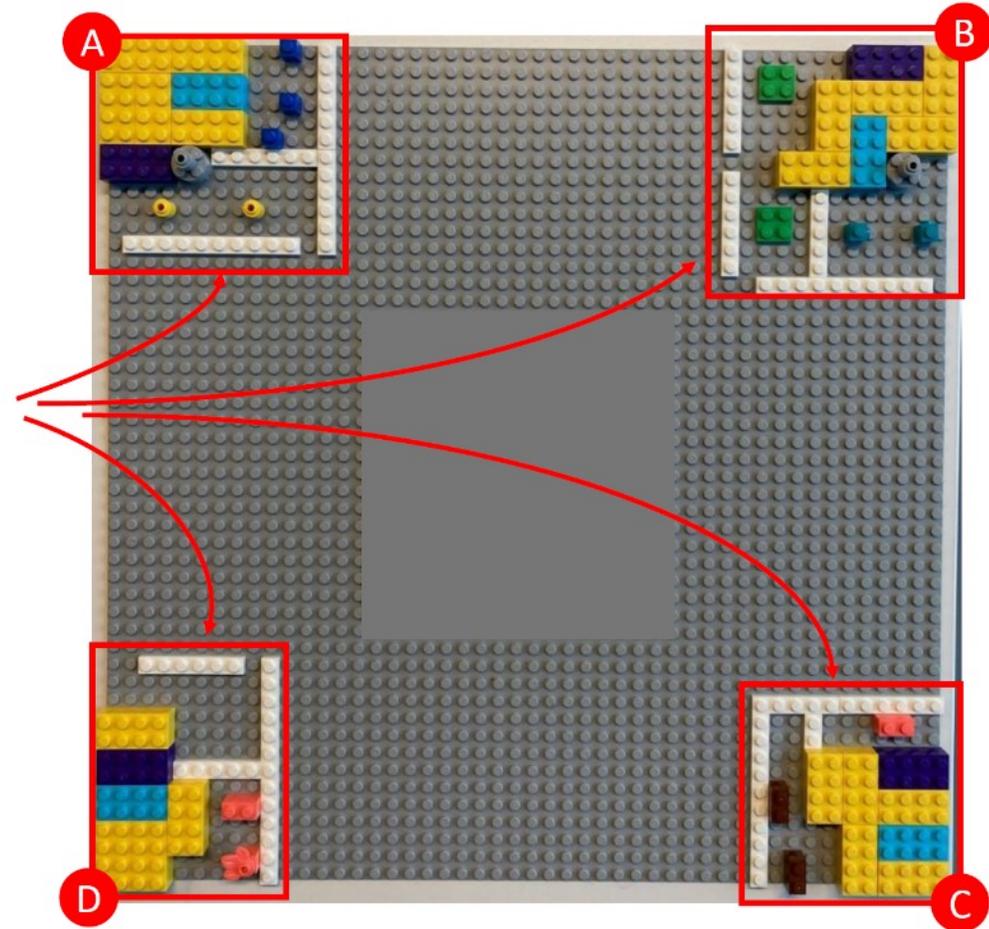
# Rennes Métropole – Pôle Stratégie, Développement, Aménagement.

## Zoom jeu de Légo intercommunal

Positionner 10 briques noires ou marrons correspondant aux besoins de constructions du territoire...

...sur un territoire matérialisant 4 communes

*Logements,  
activités,  
équipements,  
nature en ville*





# MERCI DE VOTRE ATTENTION