



Mobiliser le plus grand nombre autour de la constitution de géodata : les leçons d'OpenStreetMap

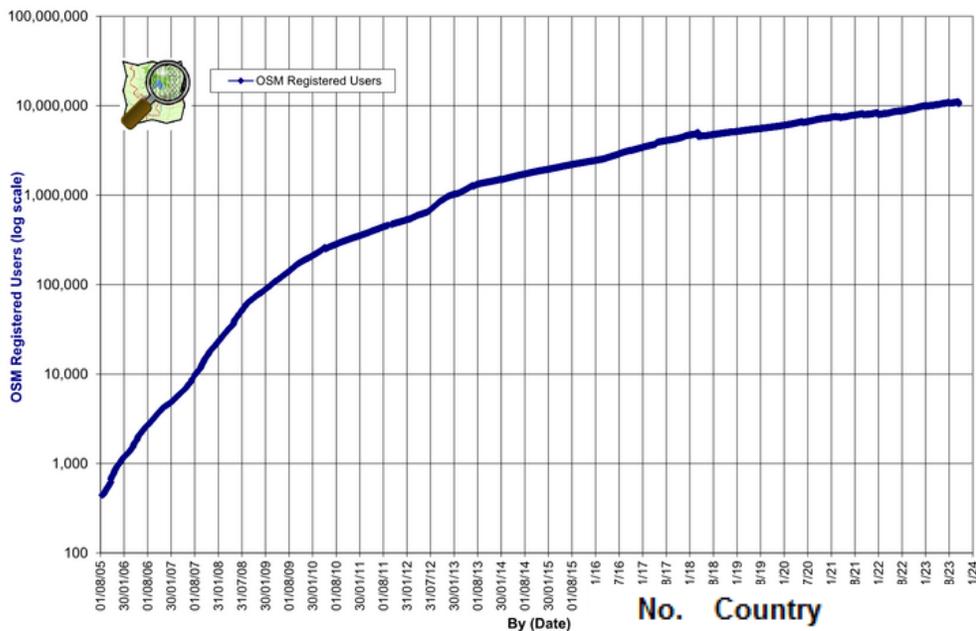
VALENTIN Jérémie – Montpellier
Méditerranée Métropole

Souvenez-vous le web 2.0

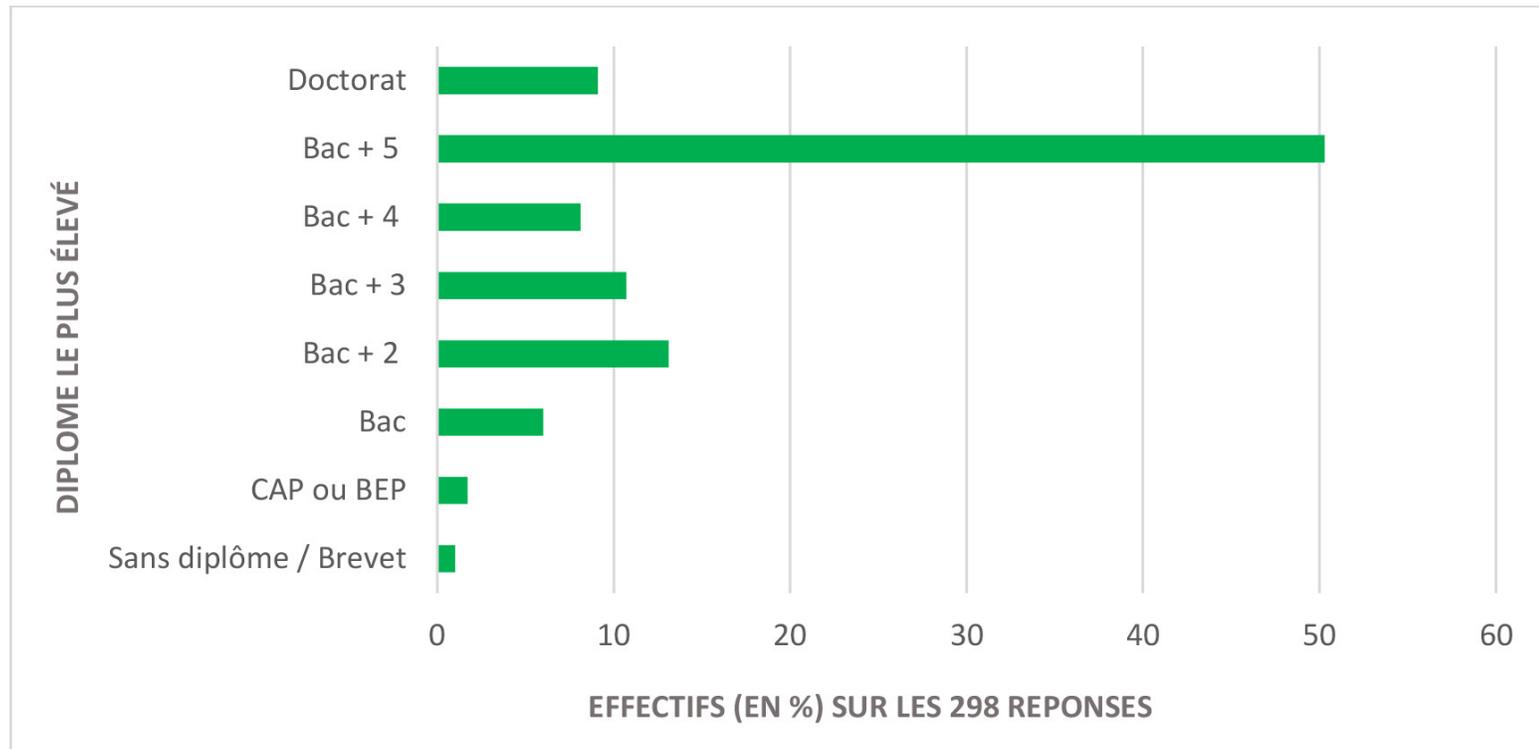
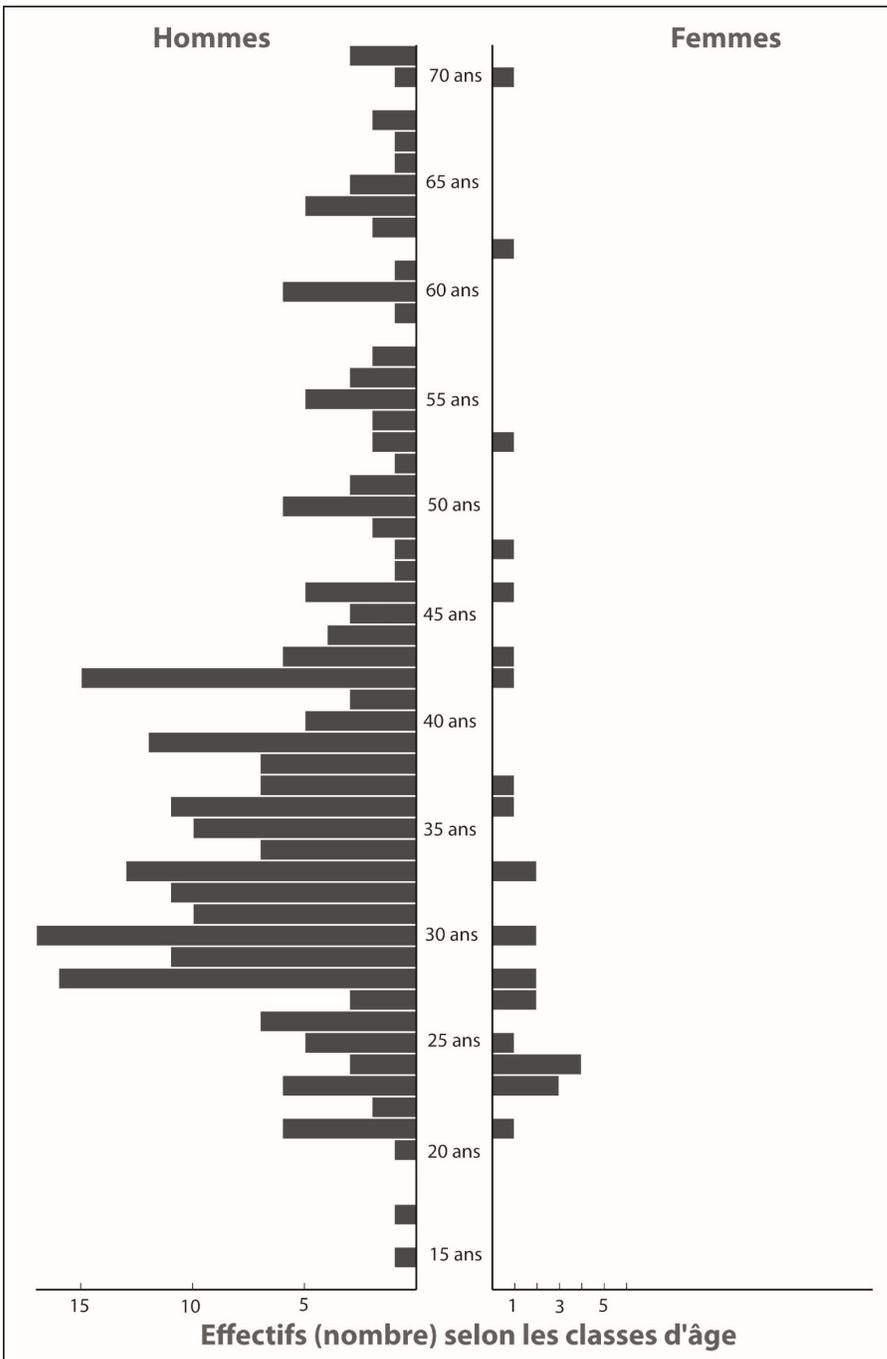
- Avec l'avènement du web 2.0 de nouvelles perspectives de création de contenu aussi en géographie dont OpenStreetMap reste le meilleur exemple
 - Aujourd'hui tout le monde peut créer des cartes !
 - En réalité : ouverture d'un monde d'experts à de nouveaux experts ! D'une communauté vers une autre communauté

Qui sont-ils ? Qui sommes-nous ?

OpenStreetMap Database Statistics
Users (Logarithmic scale)



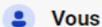
No.	Country	Contributors (organised)	Map changes (organised)	Created	Modified	Deleted
1.	Germany	903 (0%)	145605 (0%)	65126	62076	18403
2.	United States	723 (8%)	385877 (0%)	289697	63636	32544
3.	France	422 (1%)	101694 (0%)	61776	32991	6927
4.	United Kingdom	284 (4%)	99249 (0%)	62012	34070	3167
5.	India	255 (3%)	85695 (0%)	65633	16564	3498
6.	Poland	248 (0%)	69758 (0%)	47110	17340	5308
7.	Russia	222 (4%)	151190 (0%)	104460	34482	12248
8.	Italy	220 (1%)	63961 (0%)	43792	15972	4197
9.	Spain	163 (1%)	49215 (0%)	34849	9814	4552
10.	Brazil	141 (17%)	96266 (0%)	68952	11896	15418



Des TIC au TOC. Contribuer à OpenStreetMap : entre commun numérique et utopie cartographique
 Marina Duféal et Matthieu Noucher - 2017

Le slide sur l'IA parce qu'on est en 2024

- Contribuer reste complexe
 - Un GPT sur le wiki facilitera-t-il la contribution ?
- Exporter est encore plus complexe
 - GPT requêtes
 - Demain contribuera-t-on encore en mode manuel ?



Vous

comment je renseigne une aire de jeu dans openstreetmap ?



Copilot

Vos données personnelles et celles de l'entreprise sont protégées dans cette conversation

Pour cartographier une **aire de jeux pour enfants** dans **OpenStreetMap (OSM)**, suivez ces étapes :

1. **Type d'objet** : Utilisez le tag `leisure = playground` pour indiquer qu'il s'agit d'une aire de jeux destinée aux enfants.
2. **Emplacement** : Placez un nœud (point) à l'emplacement de l'aire de jeux. Vous pouvez également dessiner une zone (surface) pour représenter l'aire de jeux si vous avez des informations plus précises sur sa taille et sa forme.



Vous

vaut-il mieux faire un point ou une surface pour renseigner une aire de jeux ?



Copilot

Vos données personnelles et celles de l'entreprise sont protégées dans cette conversation

Pour cartographier une **aire de jeux pour enfants** dans **OpenStreetMap (OSM)**, vous pouvez utiliser soit un **point** (nœud) soit une **surface** (zone) en fonction des informations disponibles et de la précision souhaitée :

1. Point (Nœud) :

- o Utilisez un nœud pour marquer l'emplacement précis de l'aire de jeux. Cela est utile lorsque vous avez des coordonnées GPS exactes.
- o Le nœud peut représenter le centre de l'aire de jeux.

2. Surface (Zone) :

- o Si vous avez des informations sur la taille et la forme de l'aire de jeux, vous pouvez dessiner une zone (surface) pour la représenter.
- o Utilisez une surface lorsque vous souhaitez indiquer l'étendue spatiale de l'aire de jeux, par exemple, si elle couvre une grande zone avec plusieurs équipements.

3. Balises supplémentaires :

- o Quel que soit votre choix (nœud ou surface), n'oubliez pas d'utiliser le tag `leisure = playground` pour indiquer qu'il s'agit d'une aire de jeux.
- o Vous pouvez également ajouter des balises spécifiques pour décrire les équipements disponibles (toboggans, balançoires, etc.).

En résumé, choisissez entre un nœud et une surface en fonction de la précision souhaitée et des informations dont vous disposez. Amusez-vous bien à

cartographier ! 🗺️🌟



OSM-GPT

Easily Discover OpenStreetMap's Treasures



QChatGPT



A plugin integration between QGIS and openai API.

A plugin integration between QGIS and openai API. Displays the results from openai in QGIS.

★★★★☆ 82 évaluation(s), 53741 téléchargements

Catégorie Plugins

Étiquettes [python](#), [chatqpt](#), [openai](#)

Plus d'infos [Page d'accueil](#) [suivi des](#)

Démocratiser la récupération des données OSM

Exécuter Partager Exporter Assistant Enregistrer Charger Paramètres Aide

overpass turbo

```
1 /*
2 This has been generated by the overpass-turbo wizard.
3 The original search was:
4 "leisure=dog_park"
5 */
6 [out:json][timeout:25];
7 // gather results
8 nwr["leisure"="dog_park"]({{bbox}});
9 // print results
10 out geom;
```



GéoDataMine API Exports nationaux Code source

Extraire des données OpenStreetMap

Thématique

Aire de jeux

Territoire

Nom d'une commune, EPCI, canton...

Télécharger Paramètres avancés

26/03/2024

Jour



À propos

GéoDataMine facilite l'extraction de données thématiques depuis OpenStreetMap, sous la forme de fichiers tableurs ou géographiques. OpenStreetMap est une base de données géographique collaborative, l'équivalent de Wikipédia pour la cartographie. On y trouve toutes sortes d'informations : routes, bâtiments, commerces, services publics... Il est simple de participer, mais pas si facile de télécharger des données d'une thématique spécifique sur son territoire. D'où cet assistant très simple ! Les données sont actualisées quotidiennement, et rendues disponibles aux formats CSV, GeoJSON, XSLX et Shapefile. Elles sont rendues compatibles avec les [schémas de données nationaux](#) lorsqu'ils existent, sinon selon les [conventions d'OpenStreetMap](#).

Aujourd'hui OpenStreetMap permet quoi ?



Acculturer à la qualité des données

- Créer un référentiel pour les petites communes
 - Nouvelles rues
 - Nouvelles adresses (contribution BNAC)
- Faire prendre conscience de la force d'un référentiel thématique



schema.data.gouv.fr

Référentiel de schémas de données publiques

Schéma de données d'aménagements cyclables

Schéma des aménagements cyclables. Ce schéma permet de modéliser et définir les aménagements cyclables sur le territoire national.



Validation



Export



Rattachement classique



Rattachement inverse

- MODES ACTIFS (66)**
- ARCEAUX VÉLO (4)**
 - 8506947944
 - 10258963703
 - 10271677401
 - 10271677402**
- CVELO (2)**
- BANDE CYCLABLE (60)**
- LIGNES DE BUS (0)**
- PISTE CYCLABLE (0)**

-  **Accueil**
-  **Aide**
- Validation**
-  **Administration**

✕

INFORMATIONS

Identifiant 10271677402

Date 18 décembre 2022

Version 1

Contributeur tablrai

Statut Objet créé

Géométrie créée

Type node

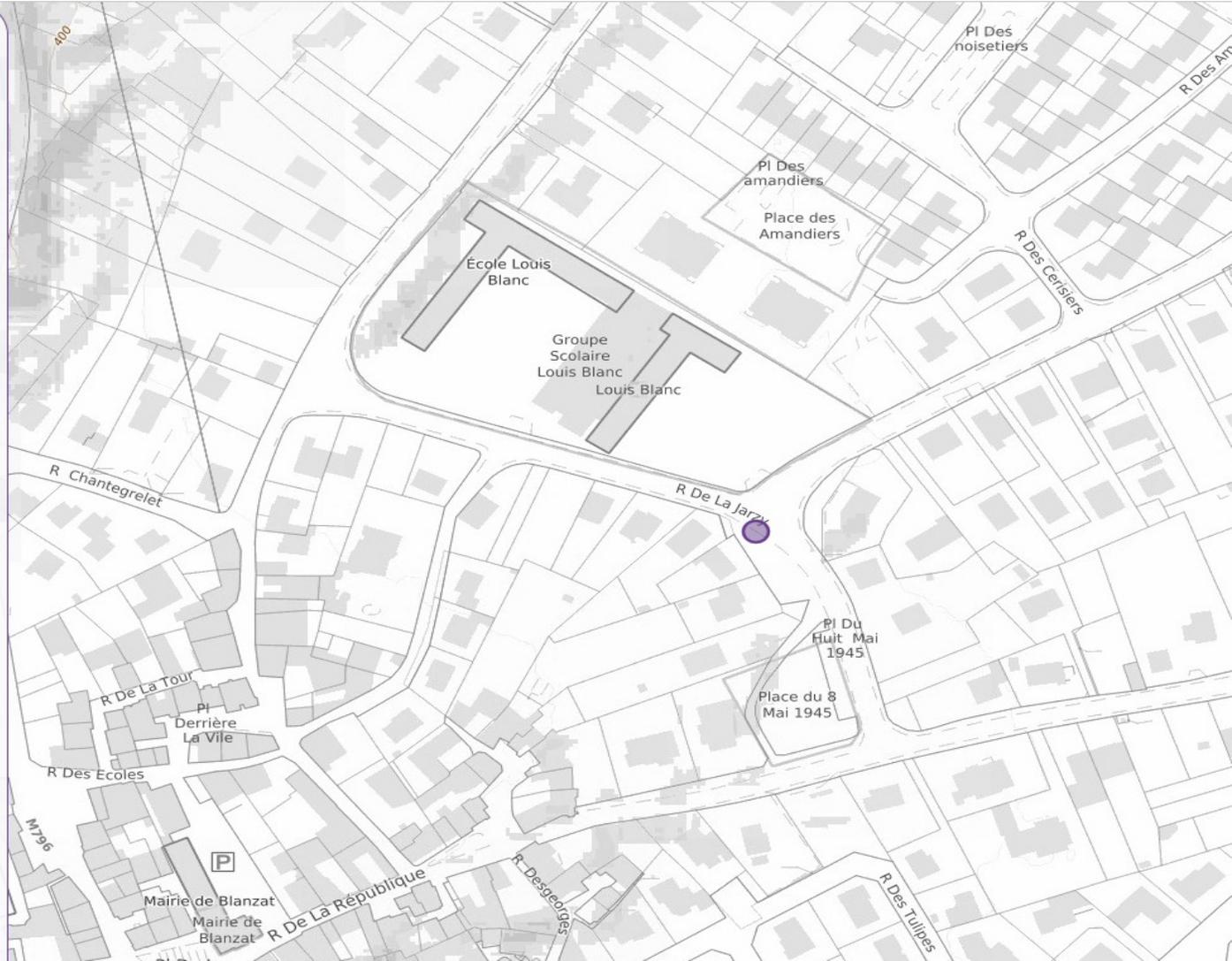
GROUPE DE MODIFICATIONS

Identifiant 130219715

Commentaire
Réseau routier métropolitain
Clermont-Ferrand

ATTRIBUTS AJOUTÉS

fee	no
lit	yes
source	survey
amenity	bicycle_parking
surface	asphalt
capacity	10
smoothness	excellent
survey:date	2022-11-26
bicycle_parking	stands

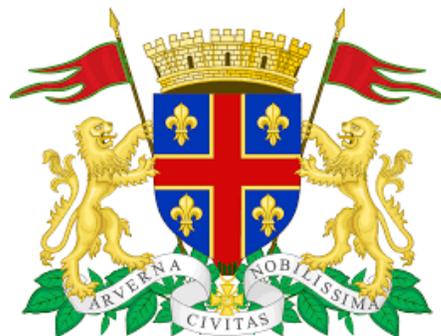


Défier ses nouveaux amis !

- Emulation interne à la contribution
- Collaboration avec des partenaires



26/03/2024



Journée OPenIG



13

Top 500 in France last 2 months (order by map changes)

No.	Contributor	Changesets	Map changes	Created elements	Modified or deleted elements	Created buildings	Created highways	Created landuse	Created names
1.	acubens71	208	292535	151353 (51%)	141182 (48%)	277	1935	4496	1118
2.	divaddivag	260	242937	120704 (49%)	122233 (50%)	2382	4885	3229	945
3.	Alexb60	144	214197	121047 (56%)	93150 (43%)	52	3412	485	2645
4.	cricri	434	197529	185335 (93%)	12194 (6%)	0	895	0	494
5.	JLZIMMERMANN	3090	196420	152806 (77%)	43614 (22%)	3056	2919	5730	132
6.	Dilys	137	163168	112935 (69%)	50233 (30%)	1417	3835	1240	1257
7.	ThomasDu	1564	156380	112632 (72%)	43748 (27%)	5129	172	2920	138
8.	zorglubu	169	133752	33654 (25%)	100098 (74%)	383	842	589	719
9.	Meveesscarto	1105	114590	82924 (72%)	31666 (27%)	533	3419	1006	280
10.	Ptigrouick	371	102075	48527 (47%)	53548 (52%)	3456	1115	73	596
412.	Voirie Montpellier Méditerranée Métropole	111	1621	547 (33%)	1074 (66%)	10	47	7	21

OSM FIGHT

Copyright © Pascal Neis (neis-one.org)

ier Méditerranée Métropole

ier Méditerranée Métropole

Fight!



montpellier
Méditerranée
Métropole

Voirie Montpellier
Méditerranée Métropole

3 : 4

vs



Montpellier
Méditerranée
Métropole

Open Data Montpellier
Méditerranée Métropole

Final Result: Open Data Montpellier Méditerranée Métropole wins!

ROUND 1: *Who created more mapping days in 2024?*
(21 vs. 13) 1:0

ROUND 1: *Who created more changesets with a comment?*
(100.0% vs. 100.0%) 1:0

ROUND 3: *Who has more GPS traces?*
(1 vs. 0) 2:0

ROUND 4: *Who closed more OSM Notes?*
(56 vs. 72) 2:1

ROUND 5: *Who visited more countries?*
(2 vs. 2) 2:1

ROUND 6: *Who contributed more highways?*
(2 002 vs. 2 508) 2:2

ROUND 7: *Who contributed more addr:~tags?*
(1 150 vs. 2 724) 2:3

ROUND 8: *Who contributed more named entities?*
(770 vs. 3 428) 2:4

ROUND 9: *Who discussed more changesets?*
(20 vs. 1) 3:4

Mais aussi une alternative professionnelle dans certains territoires et un outil d'entraide

Mapping our world together



DONATE



WHAT WE DO OUR WORK TOOLS & DATA NEWS

OPEN MAPPING HUBS COMMUNITY & ORGANIZATION PARTNER WITH US GET INVOLVED



HOT is an international team dedicated to humanitarian action and community development through open mapping.

LEARN WHAT WE DO >

START MAPPING >

26/03/2024

Journée OPenIG

16



OpenStreetMap a bousculé la géomatique sans la révolutionner mais en la rendant plus accessible





MERCI DE VOTRE ATTENTION