

# Le jeu d'aménagement foncier ALTERé pour dépasser les blocages de la planification foncière

L. Casanova Enault, M. Debolini, T. Popoff, R. de Flore Avignon Université, UMR CNRS ESPACE, Chaire GIF <a href="https://chairegif.univ-avignon.fr/">https://chairegif.univ-avignon.fr/</a>



















# Principes du jeu d'aménagement foncier ALTERé

### • Quatre principes :

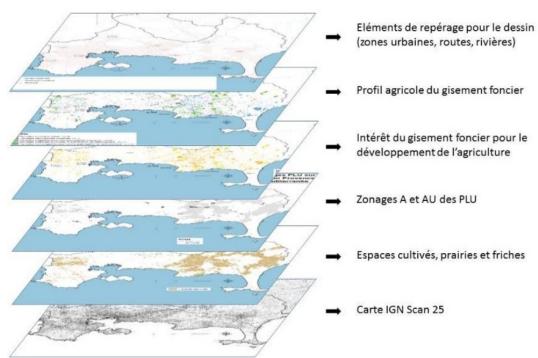
- Un SIG papier comme « plateau de jeu »
- La simulation d'une fiction sur un changement du système de valorisation du foncier
- La réalisation d'un jeu de rôle sur des stratégies de gestion du foncier
- Une concertation publique sous la forme de « mini-publics » pour étudier les « conflits substantiels » (Dziedzicki 2015)

### • Objectif:

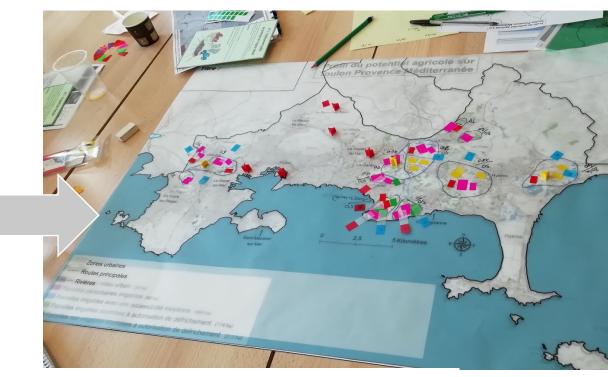
• Comprendre les pratiques et enjeux d'aménagement des acteurs de la gouvernance foncière locale (vs la recherche de consensus)



# Du SIG au plateau de jeu « crayon-papier »



Plateau de jeu : un SIG foncier composé de six couches d'information spatiale



Plateau de jeu (TPM)



# Quatre séquences

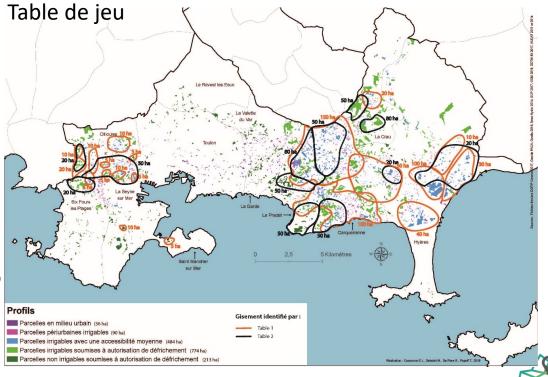
### Séquences:

- 1. Diagnostic du territoire
- 2.Jeu collaboratif
- 3.Jeu de rôle
- 4. Mise en débat des moyens d'action

### **Apports:**

Mise en évidence des zones prioritaires d'action et des conflits potentiels





Résultats comparés de deux tables de jeu (TPM)

**Référence**: Laure Casanova Enault, Marta Debolini, Tatiana Popoff et Roxane De Flore, « Jouer un scénario d'aménagement foncier : analyse des pratiques d'aménagement et recherche d'alternatives au développement résidentiel », *Netcom* [En ligne], Articles, mis en ligne le 05 juin 2020 URL : http://journals.openedition.org/netcom/5041



# MERCI DE VOTRE **ATTENTION**















