



Le jeu d'aménagement foncier ALTERé pour dépasser les blocages de la planification foncière

L. Casanova Enault, M. Debolini, T. Popoff, R. de Flore
Avignon Université, UMR CNRS ESPACE, Chaire GIF

<https://chairegif.univ-avignon.fr/>

Principes du jeu d'aménagement foncier ALTERÉ

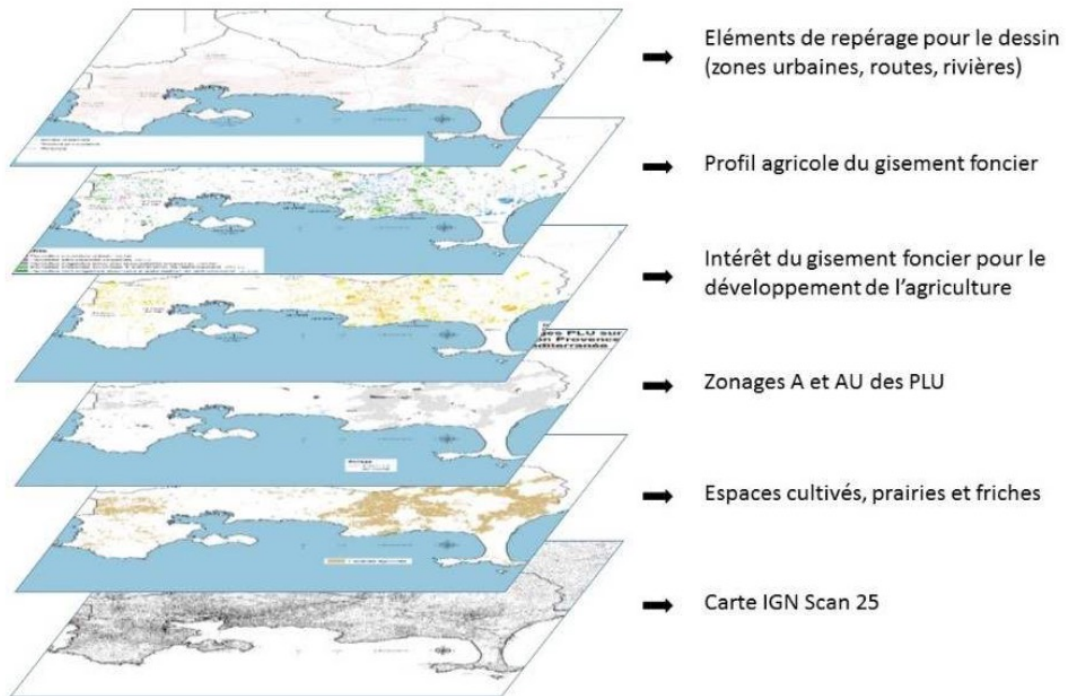
- **Quatre principes :**

- Un SIG papier comme « plateau de jeu »
- La simulation d'une fiction sur un changement du système de valorisation du foncier
- La réalisation d'un jeu de rôle sur des stratégies de gestion du foncier
- Une concertation publique sous la forme de « mini-publics » pour étudier les « conflits substantiels » (Dziedzicki 2015)

- **Objectif :**

- Comprendre les pratiques et enjeux d'aménagement des acteurs de la gouvernance foncière locale (vs la recherche de consensus)

Du SIG au plateau de jeu « crayon-papier »



Plateau de jeu : un SIG foncier composé de six couches d'information spatiale



Plateau de jeu (TPM)

Quatre séquences

Séquences :

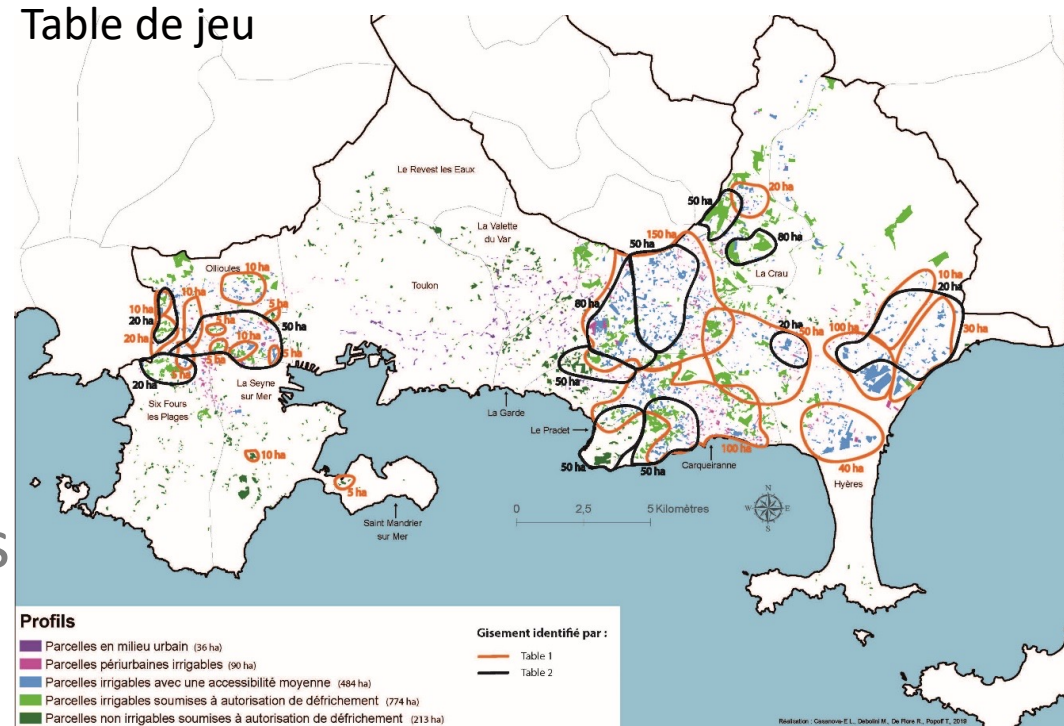
1. Diagnostic du territoire
2. Jeu collaboratif
3. Jeu de rôle
4. Mise en débat des moyens d'action

Apports :

Mise en évidence des zones prioritaires d'action et des conflits potentiels



Table de jeu



Résultats comparés de deux tables de jeu (TPM)



MERCI DE VOTRE ATTENTION